



# SISTEMA VIRTUAL DE APRENDIZAJE

**SVA - UNASAM**

Manual de Usuario Estudiante



## CONTENIDO

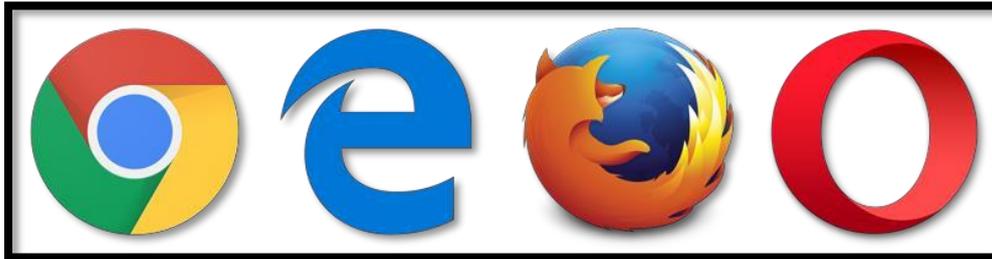
<b>SISTEMA VIRTUAL DE APRENDIZAJE.....</b>	<b>1</b>
1) <b>INGRESO AL SISTEMA VIRTUAL DE APRENDIZAJE.....</b>	<b>3</b>
2) <b>PÁGINA PRINCIPAL DEL SISTEMA VIRTUAL DE APRENDIZAJE .....</b>	<b>3</b>
3) <b>INICIAR SESIÓN.....</b>	<b>4</b>
4) <b>PANTALLA PRINCIPAL DE INICIO DE SESIÓN .....</b>	<b>5</b>
5) <b>LISTA DE CURSOS .....</b>	<b>8</b>
6) <b>PANTALLA PRINCIPAL DE LA MATERIA.....</b>	<b>9</b>
7) <b>VENTANA PRINCIPAL DE CURSO.....</b>	<b>10</b>
8) <b>DESCARGAR UN ARCHIVO .....</b>	<b>11</b>
9) <b>DESARROLLAR UNA TAREA .....</b>	<b>14</b>
10) <b>RESPONDER UN FORO.....</b>	<b>18</b>

## SISTEMA VIRTUAL DE APRENDIZAJE

### 1) INGRESO AL SISTEMA VIRTUAL DE APRENDIZAJE

Para poder ingresar al Sistema Virtual de Aprendizaje, debe seguir los siguientes pasos:

**Paso 1: Hacemos la selección del navegador de nuestra preferencia.**



**Paso 2: Abrir un navegador e ingresar al siguiente enlace.**

[campus.unasam.edu.pe/](http://campus.unasam.edu.pe/)



Al acceder a dicha dirección nos aparecerá la siguiente pantalla principal.



### 2) PÁGINA PRINCIPAL DEL SISTEMA VIRTUAL DE APRENDIZAJE

En la página principal encontramos diversos elementos como:



1. El "scroll" izquierdo para mostrar u ocultar más elementos o contenido en el menú principal.
2. La función de pantalla completa.
3. La selección del lenguaje en el que vamos a usar la plataforma, por defecto está en español.
4. Botón de acceso al sistema, permite el ingreso al sistema y la administración de las materias a cargo.

### 3) INICIAR SESIÓN

Nos dirigimos a la derecha y ahí encontramos el botón **acceder**, desde la cual dando click podemos iniciar sesión.



Para el inicio de sesión tenemos que completar el siguiente formulario:



Nombre de usuario

Contraseña

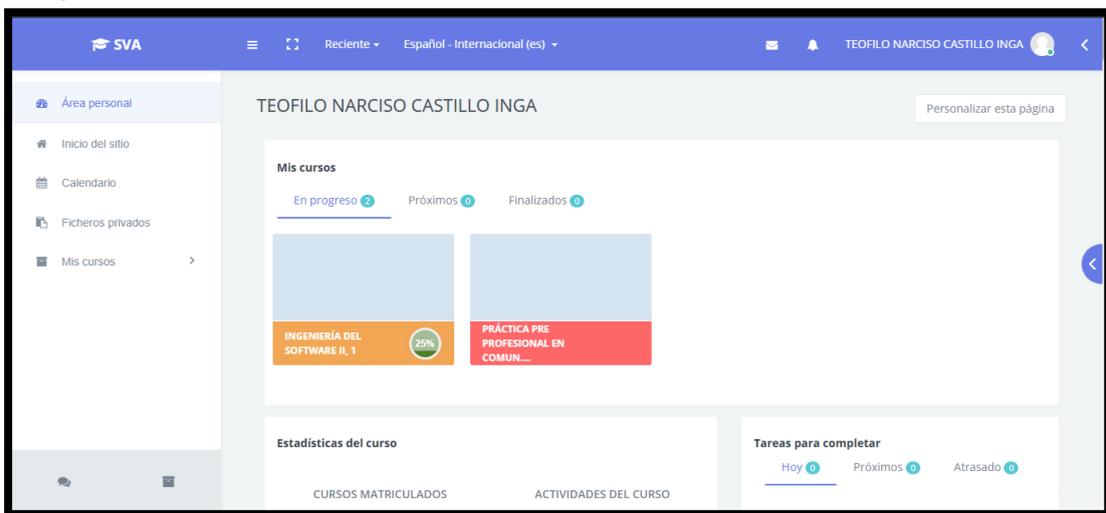
Recordar nombre de usuario

[Contraseña olvidada?](#)

Acceder

1. El **nombre de usuario** que vamos a utilizar es la misma que usa para ingresar a su **SGA UNASAM (código del estudiante)**, con esto evitamos confusiones de generar varios usuarios y hacemos del sistema virtual un entorno mucho más sencillo.
2. La **contraseña** es el mismo con el que iniciamos sesión en nuestro **SGA UNASAM**.

#### 4) PANTALLA PRINCIPAL DE INICIO DE SESIÓN



SVA Reciente Español - Internacional (es) TEOFILO NARCISO CASTILLO INGA

Área personal

Inicio del sitio

Calendario

Ficheros privados

Mis cursos

TEOFILO NARCISO CASTILLO INGA Personalizar esta página

Mis cursos

En progreso 2 Próximos 0 Finalizados 0

INGENIERÍA DEL SOFTWARE II, 1 25%

PRÁCTICA PRE PROFESIONAL EN COMUN...

Estadísticas del curso

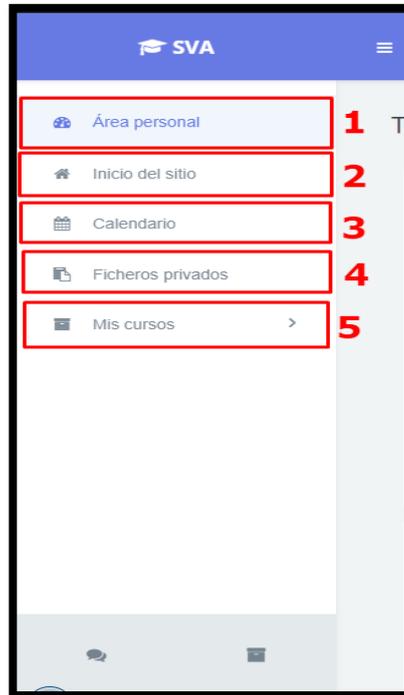
CURSOS MATRICULADOS ACTIVIDADES DEL CURSO

Tareas para completar

Hoy 0 Próximos 0 Atrasado 0

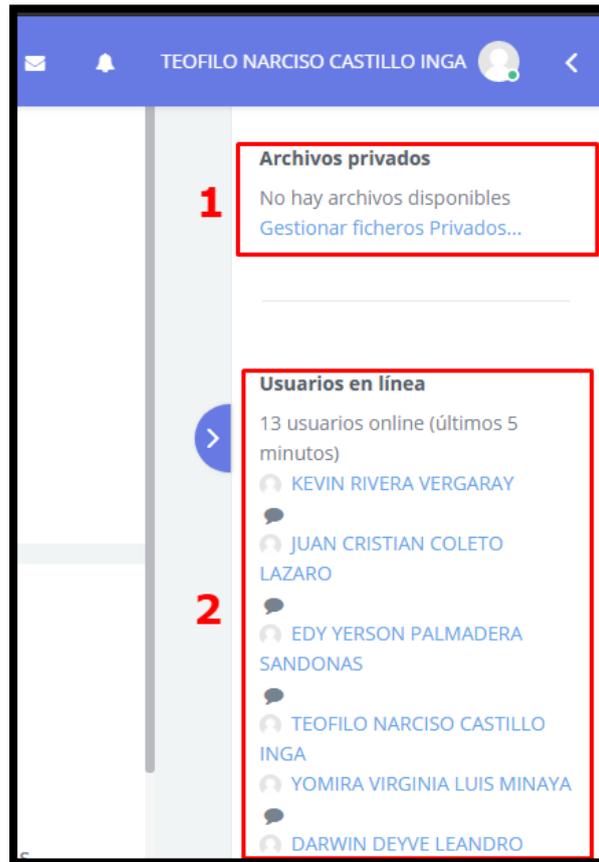
Un vistazo general de la pantalla principal luego del inicio de sesión, aquí tenemos muchos elementos para administrar acerca de nuestros cursos.

a. Barra lateral izquierda:



1. **Área personal:** Muestra todos los detalles de las materias en la que está matriculado en el ciclo actual.
2. **Calendario:** Muestra un calendario enmarcando actividades a realizar.
3. **Ficheros privados:** Muestra los archivos de nuestro perfil, desde esta ventana podemos administrarlos.
4. **Mis cursos:** En esta sección se muestra todas las materias en las que se encuentra matriculado en el ciclo actual.

b. Barra lateral derecha:



1. **Archivos privados:** Muestra los archivos del estudiante, el orden de muestra es por fechas, quiere decir que el archivo en pantalla fue lo último que se subió a nuestro perfil.

2 **Usuarios en línea:** Muestra a los usuarios que están actualmente conectados al SVA.

c. **Sección central:**



1. Nombre del Estudiante.
  - 2 Personalizar esta página: Botón de personalización de la pantalla principal y las opciones que muestra cada uno.
  3. Mis cursos: Muestra las materias clasificados por tres opciones: en progreso (cursos actuales), próximas (cursos posibles), finalizados (cursos del semestre anterior).
- 5) LISTA DE CURSOS**
- En la barra lateral izquierda tenemos el ítem **mis cursos**, haciendo click desplegamos las materias en la que se ha matriculado el presente ciclo.



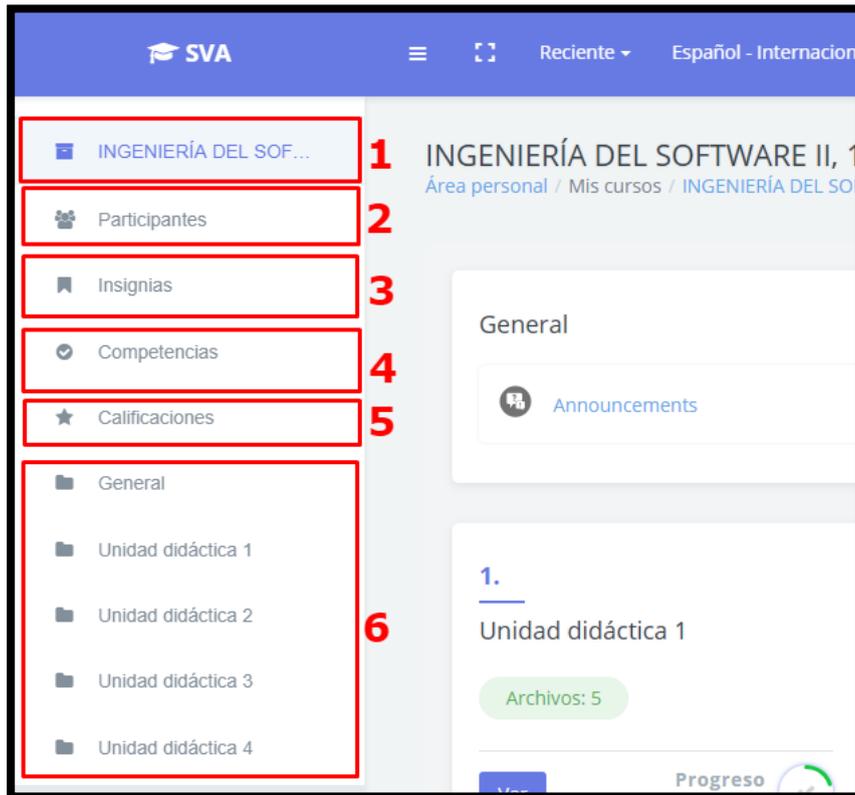
Seleccionamos el curso que deseamos y hacemos click sobre el nombre.



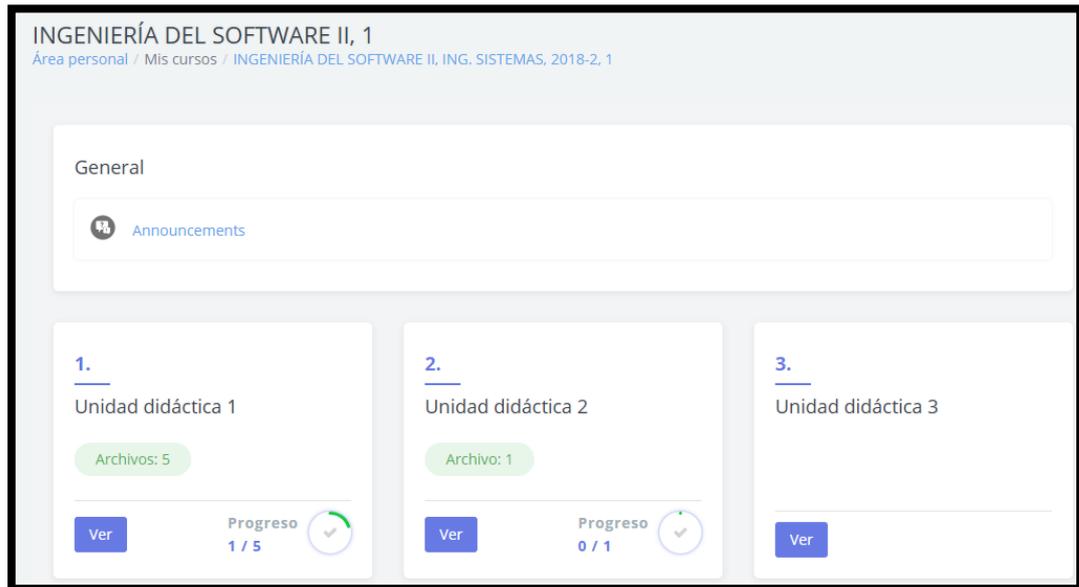
## 6) PANTALLA PRINCIPAL DE LA MATERIA

Una vez seleccionado e ingresado aparecen más opciones para el adecuado manejo de la materia.

### a. Barra lateral izquierda:



1. Nombre del curso, ítem para el manejo de los recursos y las actividades.
  2. **Participantes:** Muestra el listado de los que interactúan en la materia (los estudiantes matriculados al curso y el docente del curso).
  3. **Insignias:** Muestra las insignias que posee la materia.
  4. **Competencias:** Permite ver las competencias del curso.
  5. **Calificaciones:** Este ítem permite ver las calificaciones a las diversas asignaciones en la materia.
  6. **General:** se muestra las unidades de la materia.
- 7) **VENTANA PRINCIPAL DE CURSO**
- En la pantalla principal tenemos generado las unidades didácticas por el docente.



INGENIERÍA DEL SOFTWARE II, 1  
Área personal / Mis cursos / INGENIERÍA DEL SOFTWARE II, ING. SISTEMAS, 2018-2, 1

General

Announcements

Unidad didáctica	Archivos	Progreso
1. Unidad didáctica 1	Archivos: 5	Progreso 1 / 5
2. Unidad didáctica 2	Archivo: 1	Progreso 0 / 1
3. Unidad didáctica 3		

Verificamos la unidad 1 del curso y se muestra que hay 5 archivos.



1. Unidad didáctica 1

Archivos: 5

Ver Progreso 1 / 5

## 8) DESCARGAR UN ARCHIVO

Seleccionamos el ítem Ver para que nos muestre los 5 archivos de la unidad didáctica 1.

1.

Unidad didáctica 1

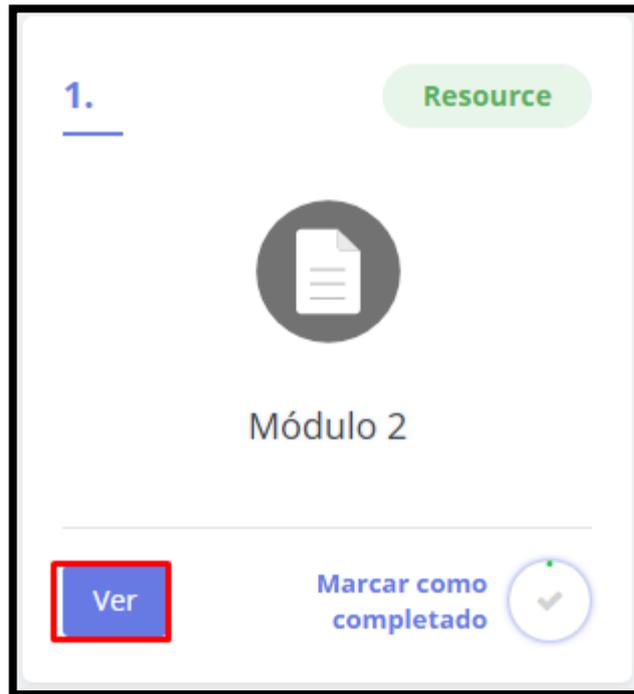
Archivos: 5

Ver

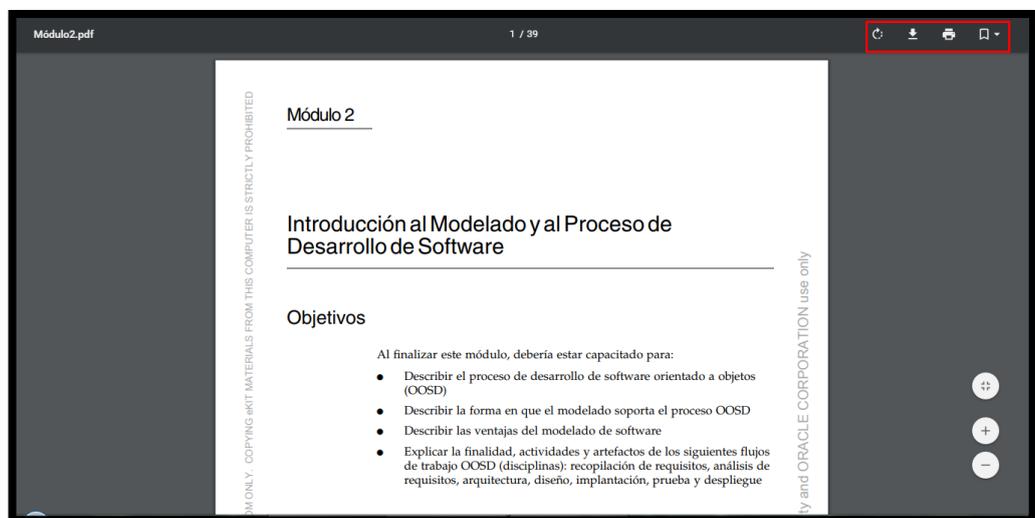
Progreso  
0 / 5

1. Módulo 2 Ver Marcar como completado	2. Modulo 3 Ver Marcar como completado	3. Módulo 5 Ver Marcar como completado
4. Módulo 6 Ver Marcar como completado	5. Módulo 7 Ver Marcar como completado	

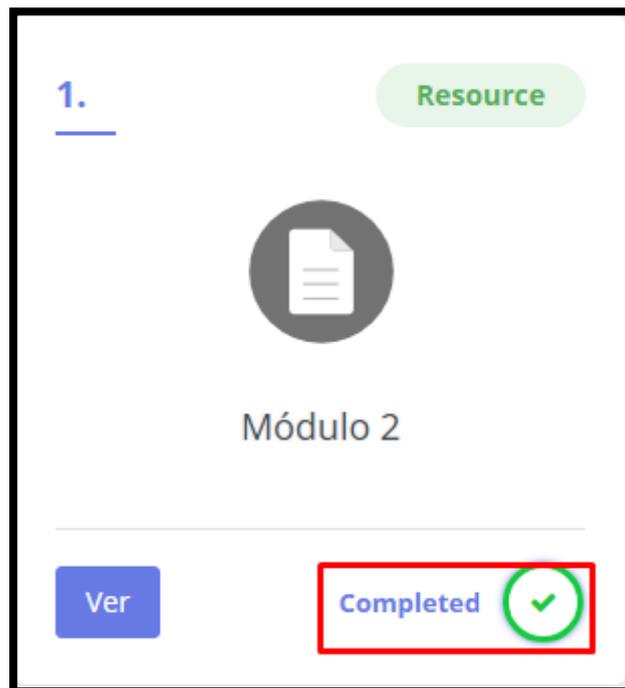
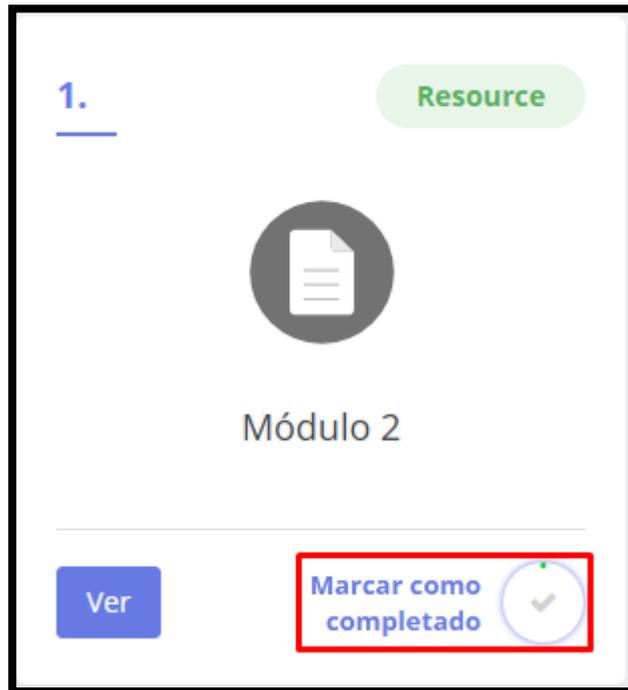
Nos vamos al primer archivo para y seleccionamos **Ver**.



Nos manda al archivo en el formato que fue subido para poder descargarlo.



Para finalizar regresamos al archivo le seleccionamos el check **Marcar como completado**.

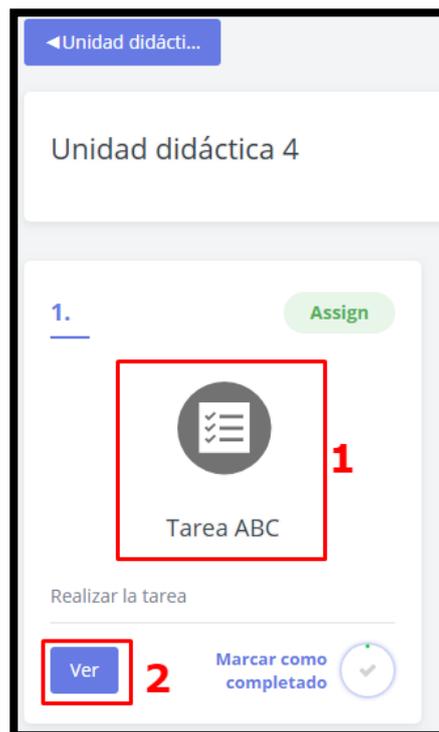


## 9) DESARROLLAR UNA TAREA

Cuando el docente deja una tarea se muestra en la unidad, en este caso nos vamos a la unidad didáctica 4 para desarrollar una tarea.



1. Se muestra que hay una tarea en la unidad.
2. Le damos click a la opción Ver para entrar a desarrollar la tarea.
3. Se muestra la tarea dejada por el docente.



1. Se visualiza el icono de la tarea.
2. Seleccionamos este ítem y le damos click.

### Tarea ABC

Realizar la tarea

#### Estado de la entrega

1	Estado de la entrega	No entregado
2	Estado de la calificación	Sin calificar
3	Fecha de entrega	Wednesday, 28 de November de 2018, 00:00

Tiempo restante 6 días 7 horas

Última modificación -

Comentarios de la entrega + Comentarios (0)

4

You have not made a submission yet

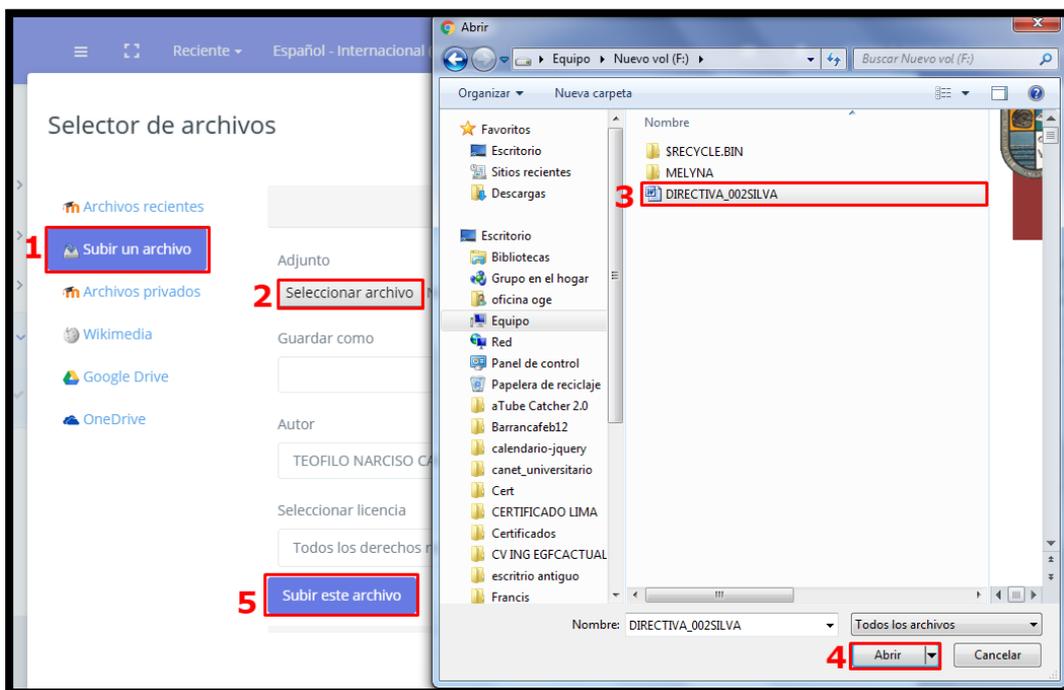
- 1. Estado de la entrega:** Permite ver el estado de la tarea que se le ha enviado.
- 2. Estado de la calificación:** Permite ver si el docente ya califico la tarea que se le ha enviado.
- 3. Fecha de entrega:** El docente programa hasta que fecha y hora se puede realizar la entrega del trabajo.
- 4. Agregar entrega:** Sirve para enviar la tarea en un archivo o texto en línea.

Comentarios de la entrega + Comentarios (0)

You have not made a submission yet

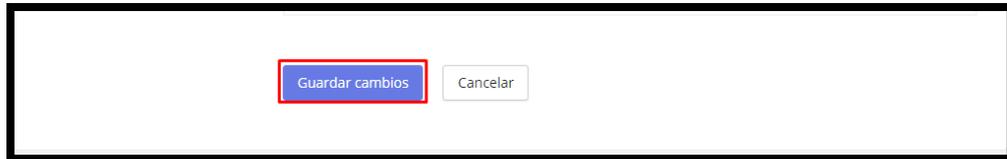


1. Se muestra un mensaje de cuanto es el máximo numero de archivos que se puede cargar.
2. Se selecciona este icono para subir archivo
3. Esta es la segunda opción de como se va subir el archivo.



1. En el “selector de archivos” nos dirigimos a “subir un archivo”.
2. Hacemos click en “seleccionar archivo”.
3. Ubicamos el archivo a subir.
4. Sin más que editar, damos click en “subir este archivo”.

Le damos click en guardar cambios para que la tarea sea enviada.



Cuando se envía la tarea el estado de la entrega se cambia y se muestra el archivo que ha sido enviada.

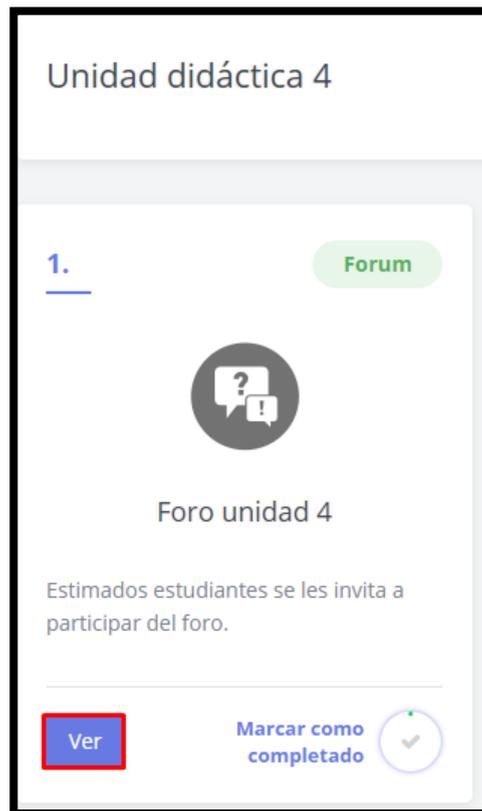
Estado de la entrega	
Estado de la entrega	Enviado para calificar
Estado de la calificación	Sin calificar
Fecha de entrega	Wednesday, 28 de November de 2018, 00:00
Tiempo restante	6 días
Última modificación	Wednesday, 21 de November de 2018, 17:23
Archivos enviados	 Tarea Realizada.docx
Comentarios de la entrega	 Comentarios (0)

## 10) RESPONDER UN FORO

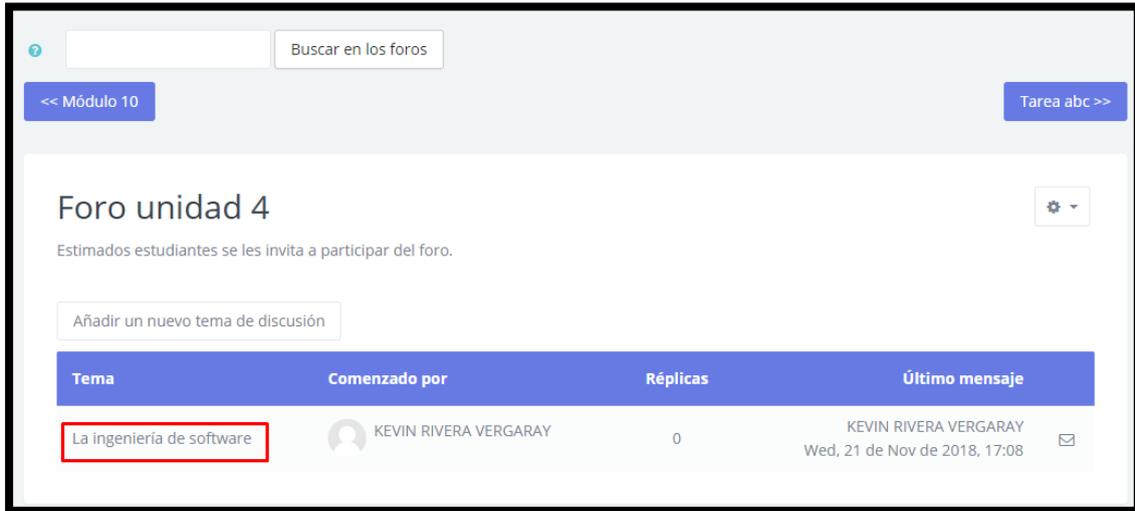
Permite responder un foro o crear un tema de discusión.



1. En esta unidad tenemos que responder a un foro.
2. Seleccionamos y damos click a esta opción.
3. Se muestra el foro y un mensaje dejado por el docente.



Se muestra una ventana en la que se ve el tema de discusión y por quien fue iniciada.



Buscar en los foros

<< Módulo 10 Tarea abc >>

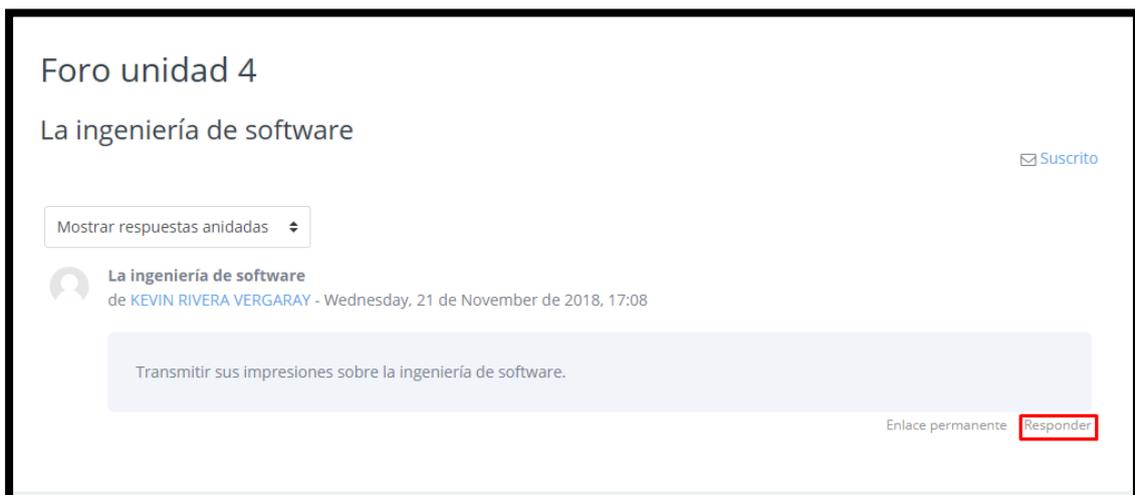
### Foro unidad 4

Estimados estudiantes se les invita a participar del foro.

Añadir un nuevo tema de discusión

Tema	Comenzado por	Réplicas	Último mensaje
La ingeniería de software	KEVIN RIVERA VERGARAY	0	KEVIN RIVERA VERGARAY Wed, 21 de Nov de 2018, 17:08

Se puede responder al tema que fue iniciada, seleccionamos la opción **Responder**.



### Foro unidad 4

#### La ingeniería de software

Suscrito

Mostrar respuestas anidadas

**La ingeniería de software**  
de KEVIN RIVERA VERGARAY - Wednesday, 21 de November de 2018, 17:08

Transmitir sus impresiones sobre la ingeniería de software.

Enlace permanente **Responder**

Se muestra una nueva ventana en la que llenamos el mensaje.

Su respuesta

Asunto ! Re: La Ingeniería de software

Mensaje !

Suscripción a la discusión

También se puede subir un archivo y para finalizar dar click en Enviar foro.

Archivo adjunto + Tamaño máximo para nuevos archivos: 500KB, número máximo de archivos adjuntos: 9

Archivos

Puede arrastrar y soltar archivos aquí para añadirlos

Marcas

No hay selección

Escriba las marcas separadas

Enviar al foro Cancelar

Se puede añadir un nuevo tema de discusión en la cual seleccionamos este ítem.

Buscar en los foros

<< Módulo 10 Tarea abc >>

### Foro unidad 4

Estimados estudiantes se les invita a participar del foro.

Añadir un nuevo tema de discusión

Tema	Comenzado por	Rélicas	Último mensaje
La Ingeniería de software	KEVIN RIVERA VERGARAY	0	KEVIN RIVERA VERGARAY Wed, 21 de Nov de 2018, 17:08

Y se abre una nueva ventana en la cual se debe llenar los espacios de manera obligatorio sino no se va enviar el foro.

Foro unidad 4

Estimados estudiantes se les invita a participar del foro.

Colapsar todo

Su nuevo tema

Asunto

Mensaje

Se puede subir un archivo, pero teniendo en cuenta la capacidad máxima y para finalizar dar click en **Enviar Foro**.

Archivo adjunto

Tamaño máximo para nuevos archivos: 500KB, número máximo de archivos adjuntos: 9

Archivos

Puede arrastrar y soltar archivos aquí para añadirlos

Marcas

No hay selección

Escriba las marcas separadas

Enviar al foro

Cancelar